

R122 Dreimal kurz gelacht - Band 6 **(Der Gerichtsdienner und der Staatsanwalt /** **Fortsetzung von R107)**



R 122

Drei Kurzspiele für **2m** Personen, je ca. 20 Min

.

- 1. Der Gerichtsdienner als Geheimermittler**
- 2. Der Gerichtsdienner und die Psychiatrie**
- 3. Der Gerichtsdienner und die Prophezeiung**

erschieden im Reinehr- Verlag

**Fortsetzung von R 107
Der Gerichtsdienner und der Staatsanwalt**

**Drei Kurzspiele
für zwei männliche Personen**

Bühnenbild für alle drei Spiele

Die Kulisse stellt das Büro eines Staatsanwalts dar. Darin ist ein Schreibtisch, auf dem einige Akten liegen und ein Telefon steht. Vor und hinter dem Schreibtisch steht ein Stuhl. Im Hintergrund kann evtl. ein Schrank mit Akten stehen.

Die Kurzspiele können aber auch nur mit einem Tisch und zwei Stühlen gespielt werden. Auf dem Tisch steht ein Telefon und liegen einige Akten. Die Schnapsflasche und zwei Gläser befinden sich dann in der Aktentasche des Anwalts.

Die drei Kurzspiele können auch hintereinander in einer Kulisse gespielt werden und ergeben so ein Spiel von ca. 80 Minuten.

**1. DER RICHTSDIENER als Geheimermittler.
Sketch für zwei männliche Personen**

Inhalt

Gustav, der Gerichtsdienner und Schwager des Staatsanwalts, ermittelt in seiner Dienstzeit beim Bärenwirt, wie viel Viertel dieser aus einer Literflasche Rotwein ausschenkt. Leider wird er dabei in eine Schlägerei verwickelt. Sehr zum Leidwesen des Staatsanwalts, der um seinen guten Ruf bangt und ihn dafür hinter Gittern bringen möchte.

Spielzeit ca. 20 Minuten

**2. Der Gerichtsdienner und die Psychiatrie
Sketch für zwei männliche Personen**

Inhalt

Gustav, der Gerichtsdienner und Schwager des Staatsanwalts, ermittelt im Auftrag von Oberstaatsanwalt Kümmerle inkognito im Krankenhaus, woher die Abfälle kommen, die ein Bauer seinen Schweinen verfüttert. Leider wird er dabei von seiner Schwiegermutter niedergeschlagen und nach einer Nacht in der Psychiatrie erfolgreich operiert. Während Gustav dann als geheilt entlassen wird, wird der Oberstaatsanwalt in der Psychiatrie festgehalten.

Spielzeit ca. 20 Minuten

**3. Der Gerichtsdienner und die Prophezeiung.
Sketch für zwei männliche Personen**

Inhalt

Der Wassersepp ist gestorben. Bei seiner Beerdigung erfüllen sich seine Prophezeiungen. Es regnet wie aus Kübeln, der Sarg will nicht ins Grab und der Pfarrer und Gustav werden ins Grab gezogen. Bei der Leichenfeier im Bären kommt es mal wieder zu einer Schlägerei, weil der Pfarrer sich weigert, das Testament des Wassersepps zu erfüllen. Schließlich brennt auch noch das Haus des Bürgermeisters ab. Da glaubt auch der Staatsanwalt an einen Fluch und spricht Gustav frei.

Spielzeit ca. 20 Minuten